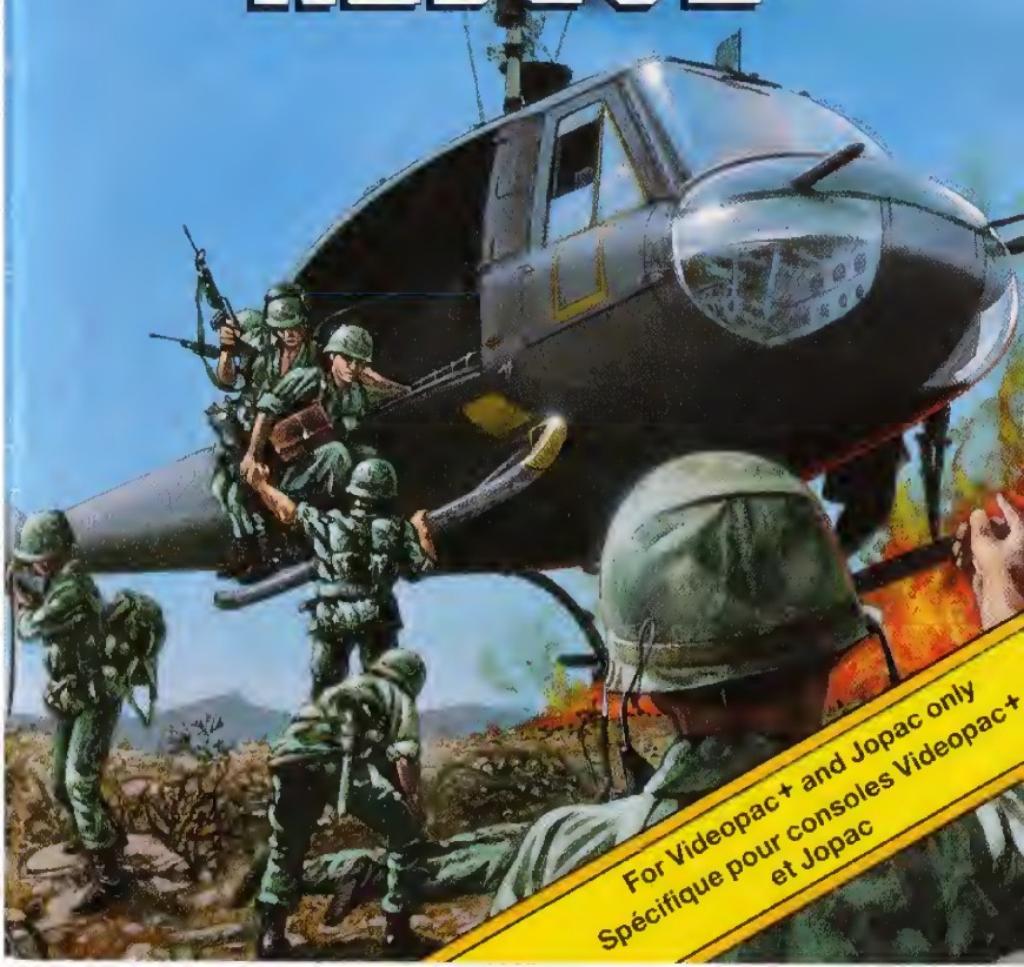


**PHILIPS** **VIDEOPAC** +



# HELICOPTER RESCUE



For Videopac+ and Jopac only  
Spécifique pour consoles Videopac+  
et Jopac

# Instructions for use

*This game can only be played using a Videopac + or Jopac gamecomputer.*

## HELICOPTER RESCUE

An action game for one or more players

### For game demonstration:

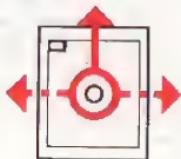
First press **RESET**  
Next press **0** (zero)

### Playing the game

First press **RESET**  
Next press **0** (zero)

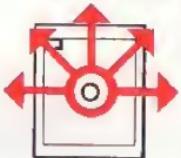
The object of the game is to rescue as many stranded pilots from the desert and the sea as you possibly can. You recognize them by the red marker they deploy. Enemy tanks and patrol boats will try to prevent you from picking up the pilots, and will themselves try to capture them.

### Taking off for action



Take right handcontrol.  
Push joystick away from you to make helicopter rise.  
Move joystick to the left to reach desert.  
Move joystick to the right to reach the sea.

### Flying the helicopter



You can manoeuvre the helicopter with the joystick, as indicated.



- 1 Landing platform
- 2 Rescue helicopter team
- 3 Helicopter ready for action
- 4 Number of stranded pilots to be rescued
- 5 Fuel reserve
- 6 Current score
- 7 High score in series of games
- 8 Radar screen

**Picking up pilots**

Make helicopter hover over red marker.  
Then land by pulling joystick towards you.  
To take off again, move joystick forward.

**Defending yourself**

Fly towards your target and press action button to fire guns. You have an unlimited supply of ammunition.  
Your guns will not operate when flying horizontally!

**Scoring points**

5 points for destroying tank or patrol boat.  
10 points for returning one pilot per flight.  
25 points for returning two pilots per flight.  
45 points for returning three pilots per flight.  
70 points for returning four pilots per flight.

With every pilot safely returned to home base, one of the red pilots will turn green.

For every pilot you lose, one of the red figures ④ will turn into a white cross.

**Delivery pilots and refuelling**

You only score points after delivering a rescued pilot by landing your helicopter on the home base platform. When you do, the helicopter is refuelled automatically for next mission.

**End of game**

First round is over after you have picked up or lost eight pilots. The next round will start automatically with eight new pilots in need of rescue.

Game is over when three helicopters have been shot down by the enemy.

**Levels of skill**

Playing in mode 0 (zero), the enemy will deploy land-based guided missiles against your helicopter. The action goes faster as the game progresses.

Choosing 1, 2 or 3 you eliminated the first phases of the original game as played in game variety 0 (zero).

# Gebrauchsanleitung

Dieses Spiel kann nur mit einem Videopac + oder Jopac-Computer gespielt werden.

## HELICOPTER RESCUE

Ein Aktionsspiel für einen oder mehrere Spieler.

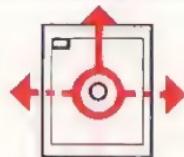
### Vorführbetrieb:

Erste Taste **RESET** drücken.  
Dann Taste **D** drücken.

### Spielbetrieb:

Erst Taste **RESET** drücken.  
Dann Taste **0** (Null) drücken.

### Start zum Flugeinsatz



Nehmen Sie den rechten Handregler und drücken Sie den Hebel von sich weg. Der Hubschrauber hebt vom Boden ab. Um die Wüste zu erreichen, drücken Sie den Hebel nach links. Um das Meer zu erreichen, drücken Sie den Hebel nach rechts.

### Flugmanöver



Lenken können Sie den Hubschrauber mit dem Steuerhebel, wie in der Zeichnung angegeben.



- 1 Landeplatz
- 2 Rettungsmannschaft
- 3 Hubschrauber einsatzbereit
- 4 Notgelandete Piloten, die gerettet werden müssen
- 5 Brennstoffvorrat
- 6 Spielstand
- 7 Höchste Punktzahl einer Spielreihe
- 8 Radarschirm

**Aufnahme von Piloten**

Lassen Sie den Hubschrauber über der roten Marke schweben. Dann landen Sie, indem Sie den Hebel auf sich zu ziehen. Um wieder abzuheben, drücken Sie den Hebel nach vorn.

**Abwehr feindlicher Angriffe**

Fliegen Sie den Gegner an und drücken Sie die Aktionstaste zum Abfeuern Ihrer Bordkanonen. Ihr Munitionsvorrat ist unbegrenzt. Abfeuern der Bordwaffen ist im Horizontalflug nicht möglich!

**Punktwertung**

- 5 Punkte für die Vernichtung eines Panzers oder Patrouillenbootes.
- 10 Punkte für die Rettung eines Piloten pro Flug.
- 25 Punkte für die Rettung zweier Piloten pro Flug.
- 45 Punkte für die Rettung dreier Piloten pro Flug.
- 70 Punkte für die Rettung von vier Piloten pro Flug.

Bei jedem Geretteten, den Sie zur Flugbasis zurückbringen, wird eine der roten Figuren grün.

Bei jedem verlorenen Piloten, verwandelt sich eine der roten Figuren in ein weißes Kreuz.

**Absetzen der Piloten und Auftanken**

Punkte für Gerettete gibt es nur, wenn Sie mit Ihrem Hubschrauber auf der Plattform Ihrer Flugbasis landen. Hier wird der Hubschrauber automatisch für den nächsten Flug aufgetankt.

Wählen Sie Stufe 1, 2 oder 3, so entfallen die ersten drei Phasen des ursprünglichen Spiels (d.h. Schwierigkeitsgrad 0).

**Spielende**

Die erste Runde ist vorüber, wenn Sie acht Piloten gerettet oder verloren haben. Die nächste Runde beginnt automatisch wieder mit acht zu rettenden Piloten.

Das Spiel ist aus, sobald der Feind drei Ihrer Hubschrauber abgeschossen hat.

**Schwierigkeitsgrade**

In Stufe 0 (Null) wir Ihr Hubschrauber von landgestützten Fernlenkraketen beschossen. Die Aktionen werden im Laufe des Spiels immer schneller.

# Ask your dealer about the other Videopac and Videopac + games:

1. Race, Spin-out  
and Cryptogram
2. Pairs, Space Rendezvous  
and Logic
3. American Football
4. Air-Sea War and Battle
5. Blackjack
6. Tenpin Bowling  
and Basketball
7. Mathematician and Echo
8. Baseball
9. Computer Programmer
10. Golf
11. Cosmic Conflict
12. Take the Money and Run
13. Playschool Math
14. Gunfighter
15. Samurai
16. Depth Charge  
and Marksman
17. Chinese Logic
18. Laser War
19. Catch the Ball and  
Noughts and Crosses
20. Stone Sling
21. Secret of the Pharaohs
22. Space Monster
23. Las Vegas Gambling
24. Flipper Game
25. Skiing
26. Basket Game
27. Electronic Table Football
28. Electronic Volleyball
29. Dam Buster
30. Battlefield
31. Musician
32. Labyrinth Game  
and Supermind
33. Jumping Acrobats
34. Satellite Attack
35. Electronic Billiards
36. Electronic Soccer and  
Electronic Ice Hockey
37. Monkeyshines
38. Munchkin
39. Freedom Fighters
40. 4 in 1 Row
41. Conquest of the World
42. Quest for the Rings
43. Pickaxe Pete
44. Crazy Chase
45. Morse
46. The Great Wall Street  
Fortune Hunt
47. Adversaries
48. Backgammon
49. Turtles
50. Super Bee
51. Terrahawks
52. Killer bees
53. Nightmare
54. Loony Balloon
55. Neutron Star
56. Norseman
57. The Blobbers
58. Air Battle
59. Helicopter  
A Newscaster
- C7010. Chess

Printed in France

Copyright protection is claimed  
on the program stored within  
the cartridge

© 1983 Philips Export B.V.

S.A. PHILIPS INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE  
Société Anonyme au capital de 200.000.000 F  
50, avenue Montaigne, 75380 PARIS CEDEX 08  
R.C.S. PARIS B 622 051 738  
3111 176 3643

# PHILIPS

